変数

・Public GameObject PurupuruFactory 隣接工場

Start関数

・ConstaticSpaceから紅芋の収穫期間をHarvestDaysに代入する

Update関数

・if分岐

↳CheckChangeMonth関数を呼び出す

GrowUp関数を呼び出す

if分岐

↳CheckHarvestDay関数を呼び出す

if分岐

↳FactoryFlag

・PurupuruFactoryからGetCompornent＜ぷるぷる工場クラス（さつきのスクリプト名）＞してRedPotatoGrowthにProduceGrowthを代入する

↳else

・Gain関数 (引数にConstatic\_Spaceから紅芋の値段) を呼び出す

・Reset関数(引数にConstaticSpaceから紅芋の収穫期間)を呼び出す